



ユーザーマニュアル

- 目次 -

mashupとは

- サービスの種類 … P 1
- 準備からCG送出までの流れ … P 2
- 各機能の紹介 … P 3

mashupの使い方

- 準備編 … P 4 ~
- CG作成編 … P 10 ~
- 送出編 … P 21 ~



人や場所を選ばず
誰もが簡単に扱えるテロップシステムです

サービスは2種類

オンライン

- CGの登録・確認・管理・操作・送出版までのテロップシステムとしてのすべての作業をクラウド環境で行える
※インターネット環境必須

ハイブリッド | SDI規格対応

- CGの登録・確認・管理をクラウド環境で行い
操作・送出版はPCにインストールした専用アプリで行う
※現在 Windowsのみ対応
- CGは登録後ローカル保存されるため、通信断となっても変わらずCG送出版を行うことが可能
※素材同期時のみインターネット環境必須

準備からCG送出までの流れ

準備

ログイン

ユーザーを追加(複数人で使用する場合)

プロジェクトとプレイリストを作成

CG作成

テロップステージごとにCGを登録する

送出

送出クルーを作成する

送出を起動する

リモコンを起動してプレイリストを開く

各機能の紹介

所属

- アカウント・契約情報を確認できます
- お問い合わせフォームへのリンクがあります
- ユーザー管理はこちらから

使い方は4ページ

ユーザー

- ログインユーザー情報を確認できます
- プロフィール変更、パスワード変更はこちらから

使い方は6ページ

プロジェクト

- プロジェクトとCGを登録するプレイリストを作成できます
- プレイリストでは、CG作成やファイルのインポートができます

使い方は8ページ～

クルー・送出一覧

- 送出クルー（CG送出に必要なリモコンと送出のセット）の設定ができます

使い方は21ページ～

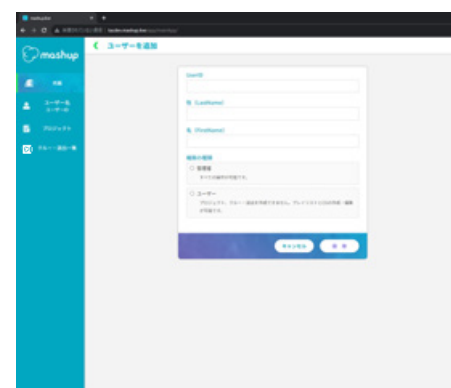
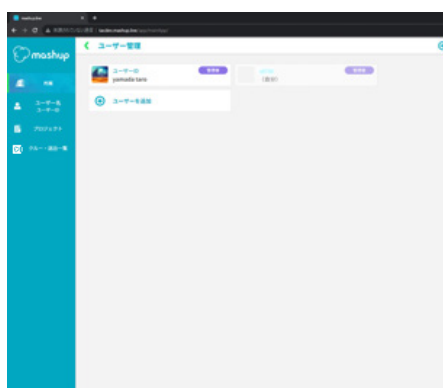
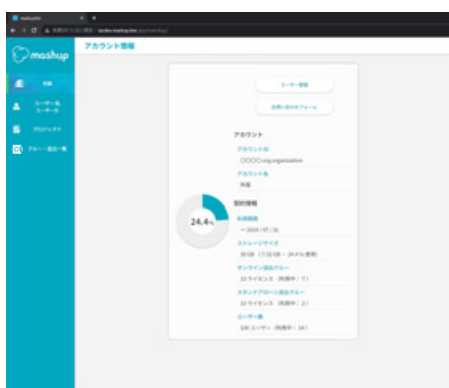
ログイン

ライセンス発行時のメールアドレスに届いている
URLよりお入りください(ユーザーID/パスワードも記載)
※推奨ブラウザ: Google Chrome



ユーザーを追加する

所属 > アカウント情報 > ユーザー管理 > ⊕ ユーザーを追加
ユーザーID・氏名を入力し、権限の種類を選択して[保存]



権限の種類

管理者

すべての操作が可能

ユーザー

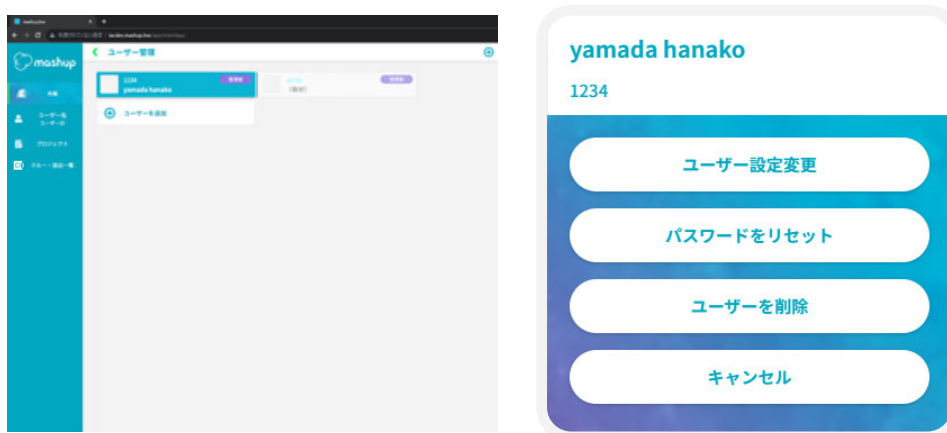
プロジェクト/クルー・送出手配の作成不可
プレイリスト/CGの作成・編集が可能

追加したユーザーの初期パスワードが表示されます



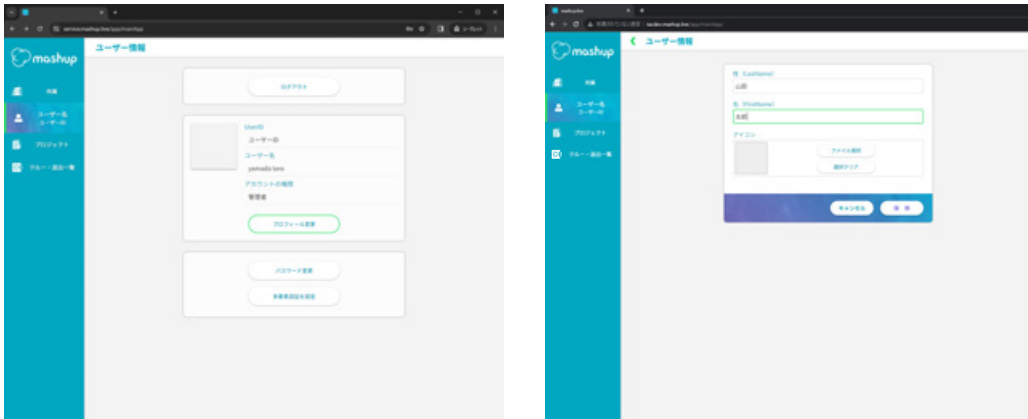
● 変更・削除

ユーザー名を右クリック(スマホ・タブレットは長押し)で
[ユーザー設定変更]・[パスワードをリセット]・[ユーザーを削除]ができます



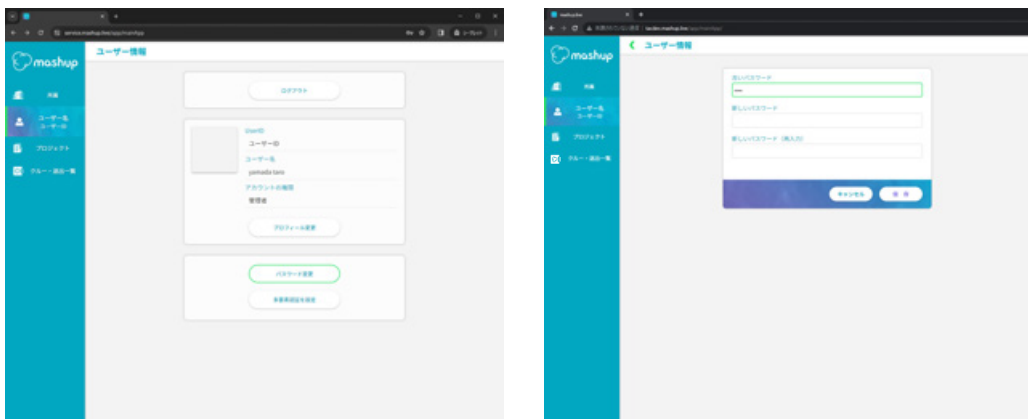
プロフィールを変更する

ユーザー>ユーザー情報>プロフィール変更
氏名・サムネイル画像の変更ができます



パスワードを変更する

ユーザー>ユーザー情報>パスワード変更
古いパスワードを入力し、新しいパスワードを作成



MFA(多要素認証)を設定する ※任意

利用する場合は事前に認証アプリを準備してください

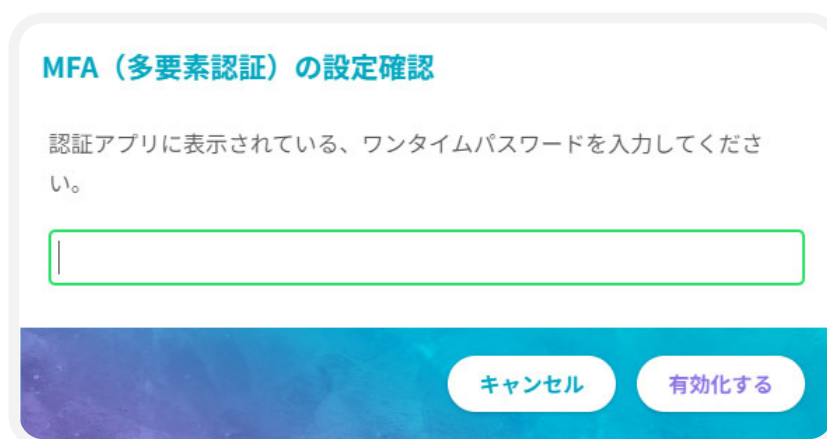
※認証アプリ: Google Authenticator、Microsoft Authenticator など

ユーザー>ユーザー情報>多要素認証を設定

認証アプリで表示されたQRコードを読み取るorシークレットキーを登録



認証アプリに表示されたワンタイムパスワードを入力>[有効化する]
次回ログイン時からワンタイムパスワードが必要



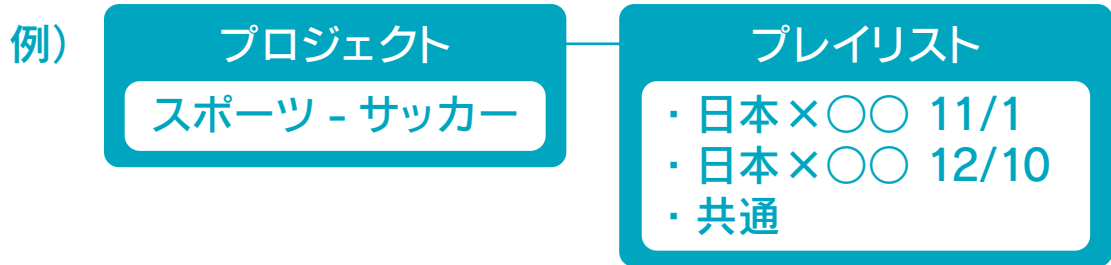
●解除

ユーザー>ユーザー情報>多要素認証を解除>[解除する]

管理者がパスワードリセットを行った際も解除されます

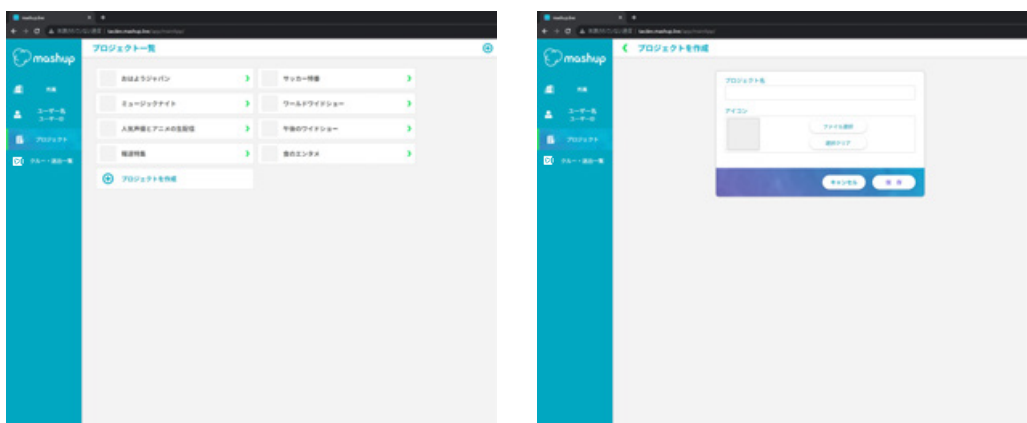
プロジェクトとプレイリストを作成する

プロジェクトはCGを保存する各プレイリストの総称になります



●プロジェクトを作成

プロジェクト > プロジェクト一覧 > ⊕ プロジェクトを作成



●プロジェクトの修正

右クリック(スマホ・タブレットは長押し)で変更・削除ができます



●プレイリストを作成

プレイリストの種類

特定の日付のみで使用する場合

[対象の日付と連動する] を選択し

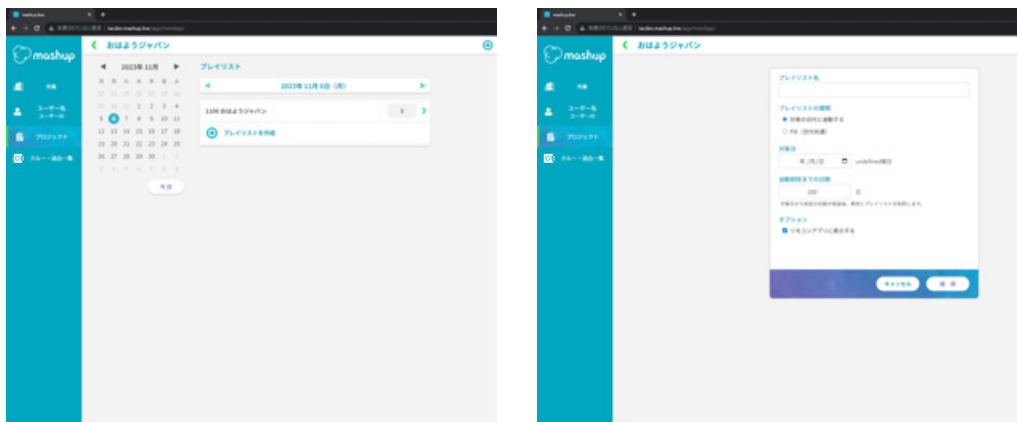
[対象日] と [自動削除までの日数] を設定

※連日行われる場合もプレイリスト内のCGが変わる場合はこちらを推奨

長期間同一のプレイリストを使用する場合

[FIX] を選択

使用するプロジェクトを選択 > ⊕ プレイリストを作成



●プレイリストの修正

右クリック (スマホ・タブレットは長押し) で変更・削除ができます



CGを登録するテロップステージを決める

テロップステージとはCGの送出ラインのことです
登録後もステージの変更は可能です

テロップステージの種類

3ステージのCGを同時に送出可能

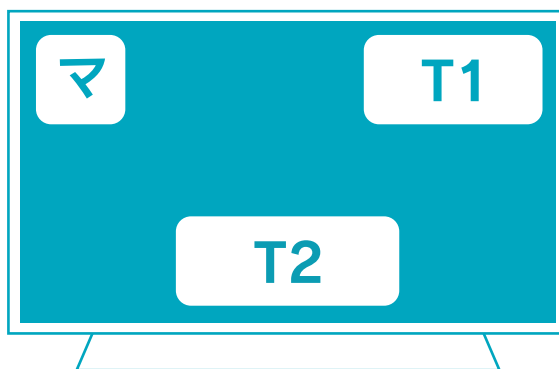
- T1

T2

リスト順に送出するテロップステージ
➡ 確定している演出に最適

- マルチ
ステージ

複数素材を同時送出可能
ロゴマーク・LIVE など常時送出したい素材を
配置するステージ
➡ 瞬時に出したたいCG向き



CG番号を決める

mashupでは、すべてのCGをCG番号で管理します
CG番号は各プレイリスト内で重複できません

CGは以下のように英数字を組み合わせたものです

2桁または3桁の英数字 - 01~99の数字2桁

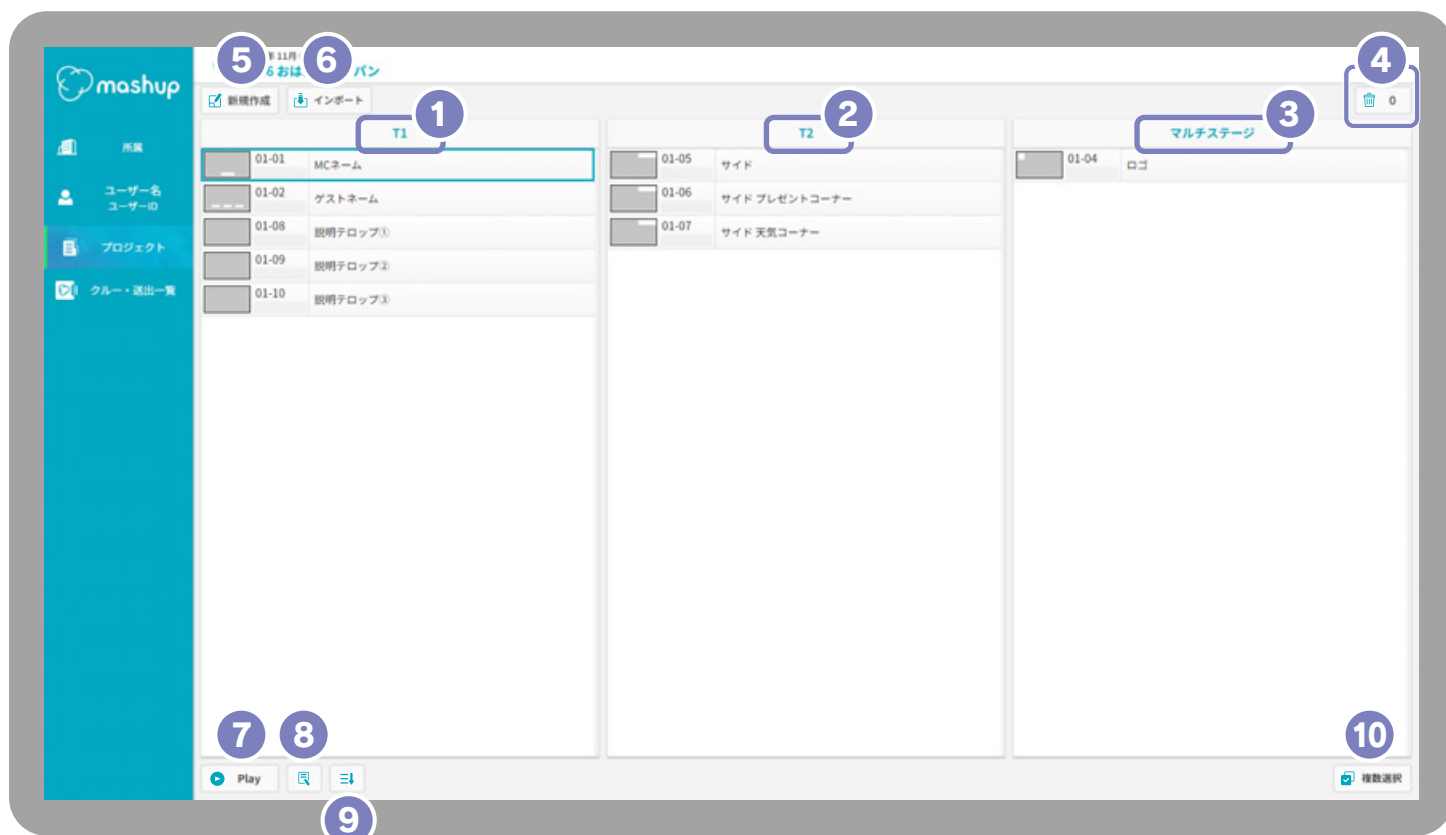
アルファベットは大文字のみ[A~Z]が使用可能
※[Iと1]・[Oと0]など似ている字形にご注意ください


例) 01-01 999-02
ZZZ-99 02-01

また [.1~.9]の小数点を付けることができます

例) 01-01.1
ZZZ-01.9

● プレイリスト画面説明



- ① [T1] テロップリスト
- ② [T2] テロップリスト
- ③ [マルチステージ] テロップリスト
- ④ [ごみ箱] クリックするとリストが表示される
- ⑤ [新規作成] エディターを開く
- ⑥ [インポート] ファイルを読み込む
- ⑦ [Play] 登録したCGを大きなウィンドウで確認できる
アニメーションも再生可能
- ⑧ [アクション] CGを選択し  をクリックで選択したCGの変更ができる
- ⑨ [テロップリスト編集モード] CGの移動ができる
- ⑩ [複数選択モード] CGを複数選択できる

※ ⑧ ⑨ ⑩…主にスマートフォン、タブレット等、マウスを使用しない操作で
便利な機能です

既存のファイルを登録する

●インポート

インポート>新規のインポート先を選択>ファイルを選択(複数可)し[開く]



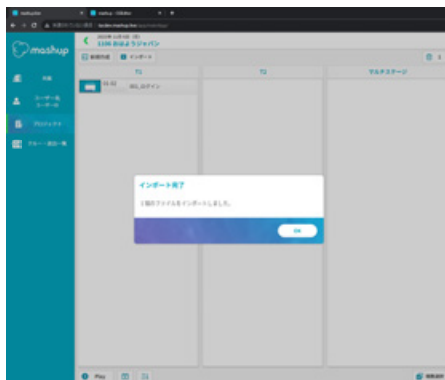
CG番号を選択>番号を決めたら [OK]

全て自動発番 作成済みのCG番号の続き番号で自動的に発番されます



※番号重複時

インポート完了

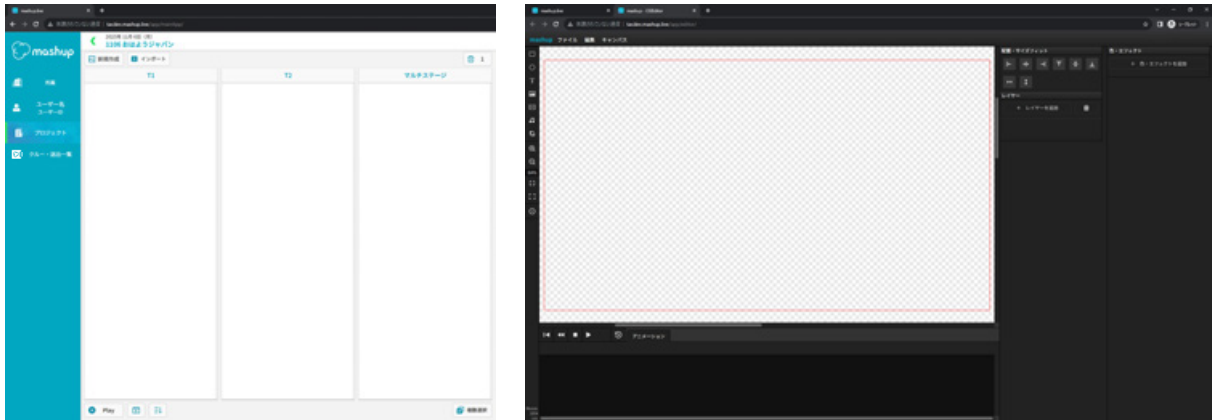


●修正は再インポート>上書き保存

CGを作成する

●新規作成

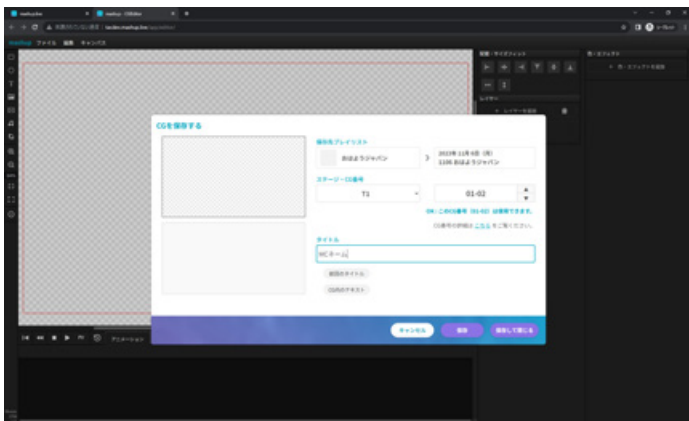
プロジェクト>使用するプレイリストを選択>新規作成
エディターを起動しCGを作成



●保存

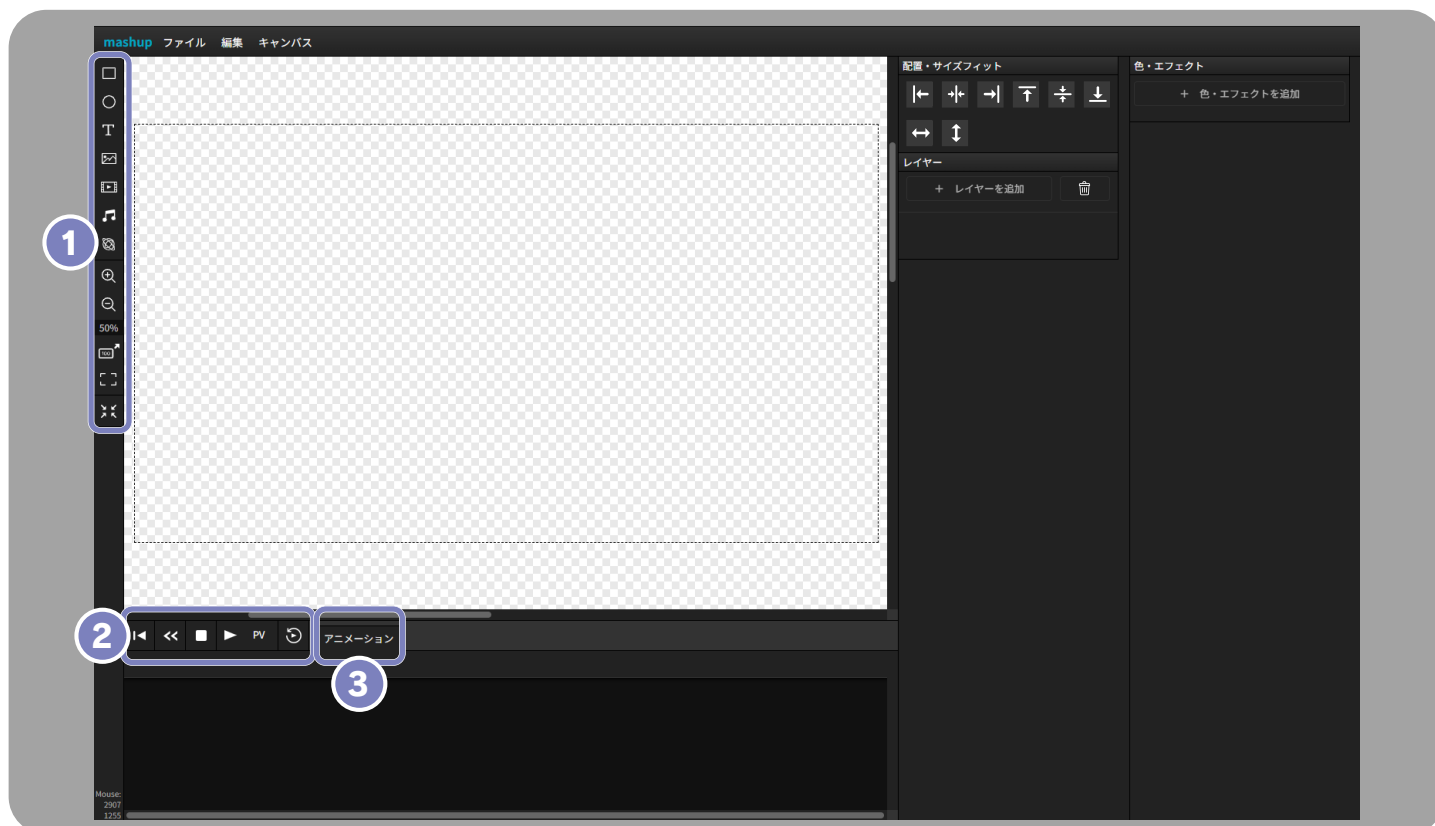
ファイル>[保存]

保存先プレイリスト/ステージ・CG番号/タイトルを設定し[保存]



※番号重複はダイアログで確認

●エディター画面説明 1/2



1 各種ツールボタン

- | | | |
|-------------|--------|-----------|
| 四角ユニット | 画像ファイル | 拡大 |
| 円ユニット | 動画ファイル | 縮小 |
| テキストユニット | 音ファイル | 100%サイズ表示 |
| ユニットをHD内に配置 | WEBビュー | 画面サイズ表示 |

2 プレビュー用リモコンボタン

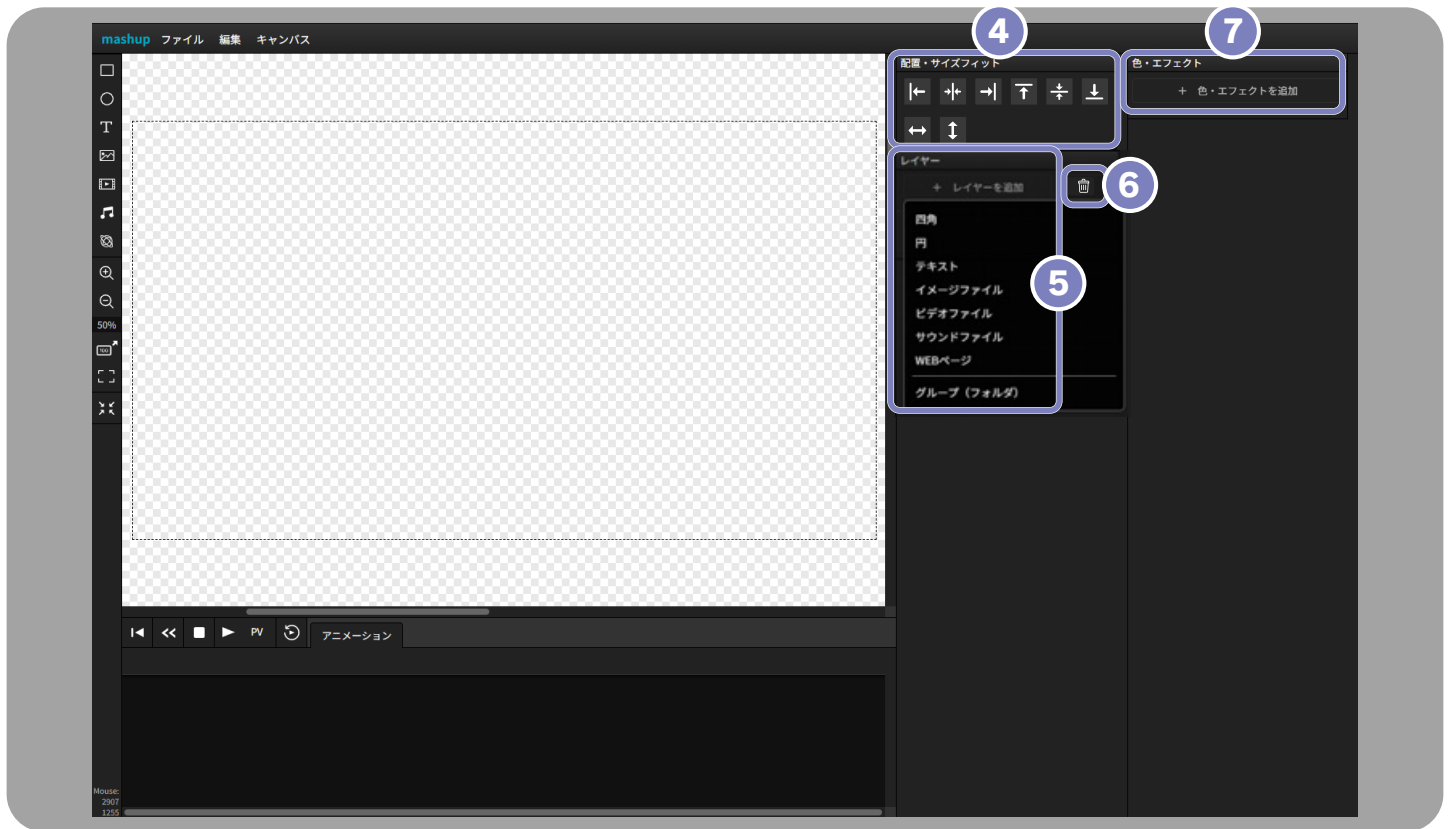
3 [アニメーション]ユニットにアニメーションを

つけることができる

カット・フェード・スライドをはじめロールや点滅など14種類のアニメーションが選択でき各アニメーションにフレーム単位で細かな速度設定が可能



●エディター画面説明 2/2

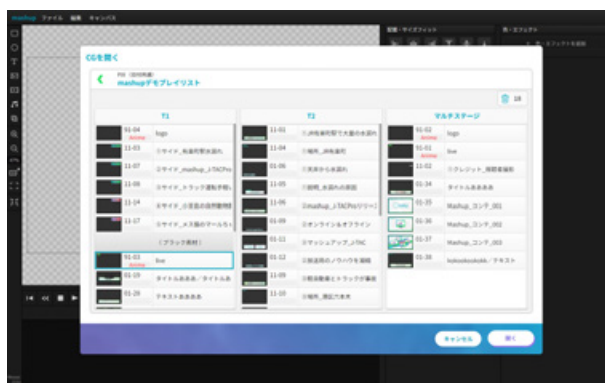
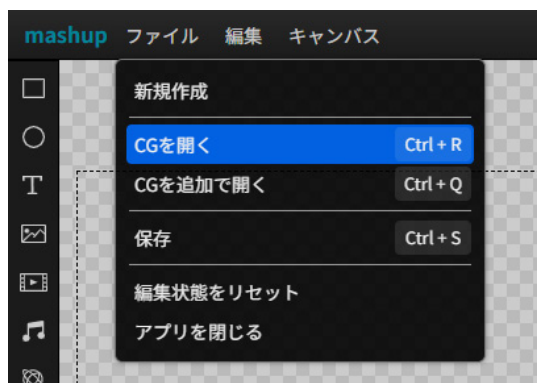


- ④ [配置・サイズフィット] クリック⇒位置を保持したまま整列
ダブルクリック⇒HDエリア各四辺に整列
- ⑤ [レイヤー] 各種ユニットや各種ファイル等のレイヤーの作成
- ⑥ [ごみ箱(削除)] 削除後は元に戻せない
- ⑦ [色・エフェクト] 追加塗り・エッジ・ドロップシャドウを追加できる

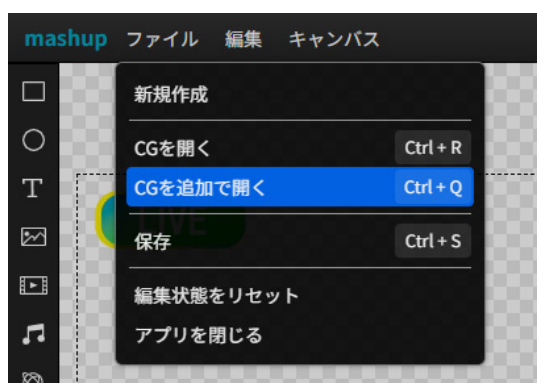


エディターではプレイリスト内のCGを流用して
新たなCGを作成できます

ファイル > CGを開く(Ctrl+R) > CGを選択し開く



ファイル > CGを追加で開く(Ctrl+Q) > 追加したいCGを選択し開く

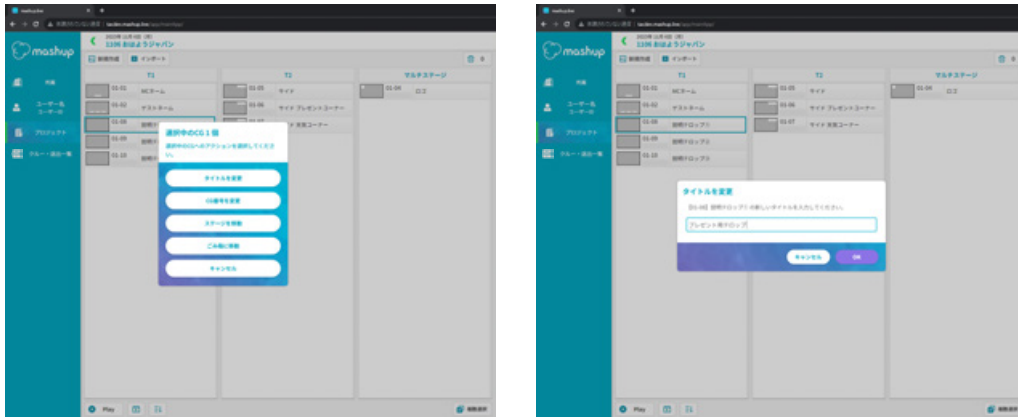


追加する数に
上限なし

作成したCGを変更する

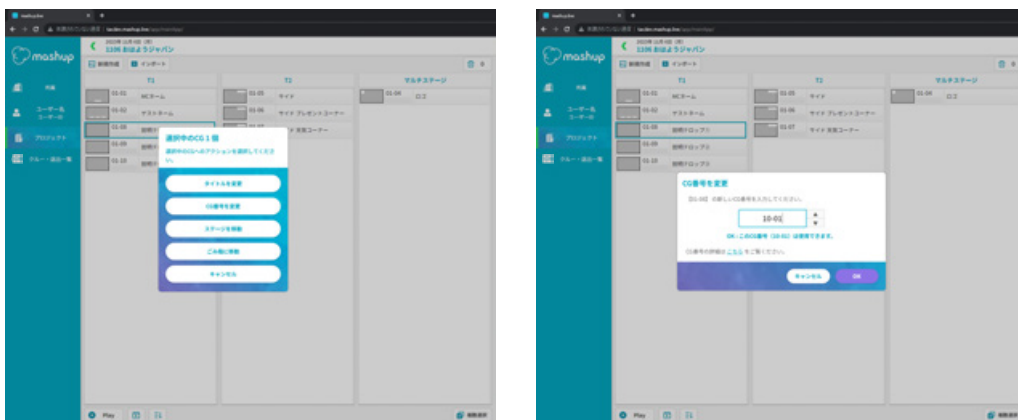
● タイトルを変更

CGを1つ選択し右クリック(スマホ・タブレットは長押し) > [タイトルを変更]



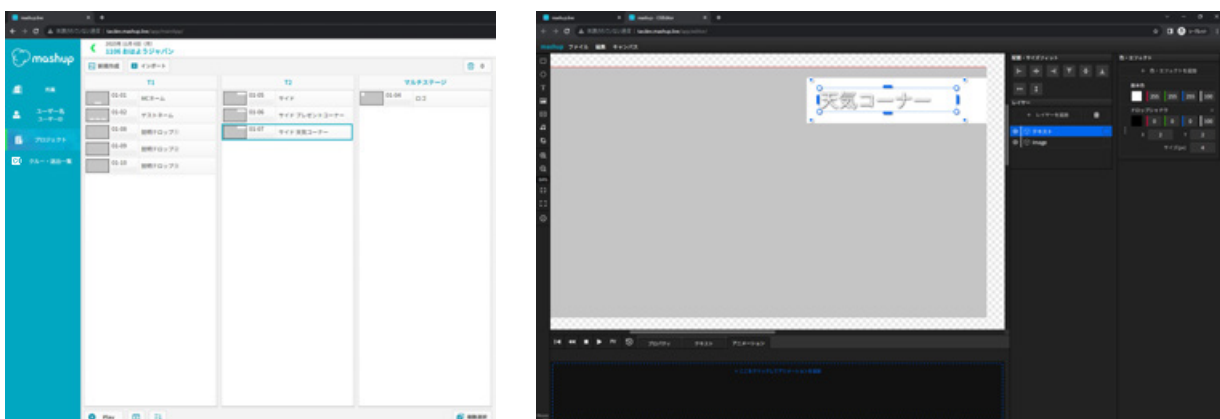
● CG番号を変更

CGを1つ選択し右クリック(スマホ・タブレットは長押し) > [CG番号を変更]



● エディターで修正

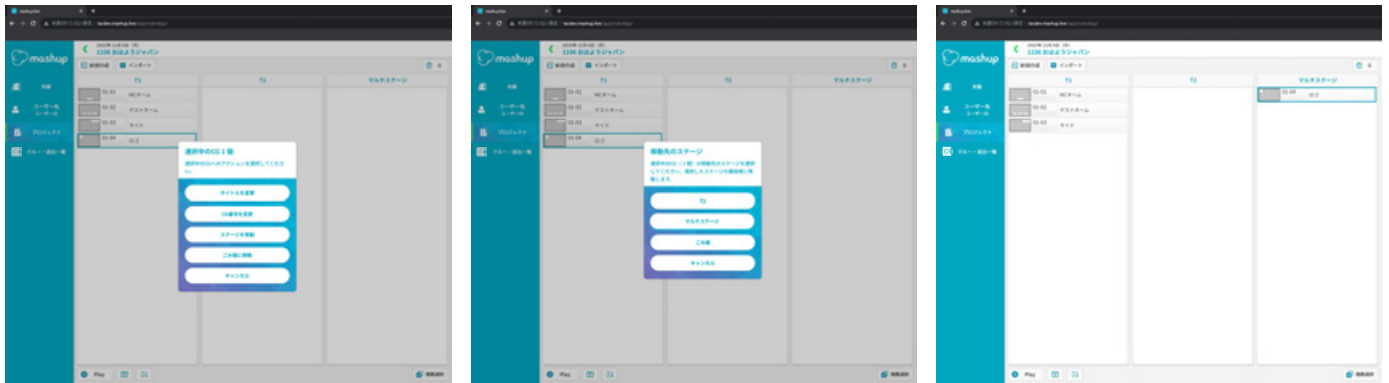
修正したいCGをダブルクリック > エディターが起動 > 修正



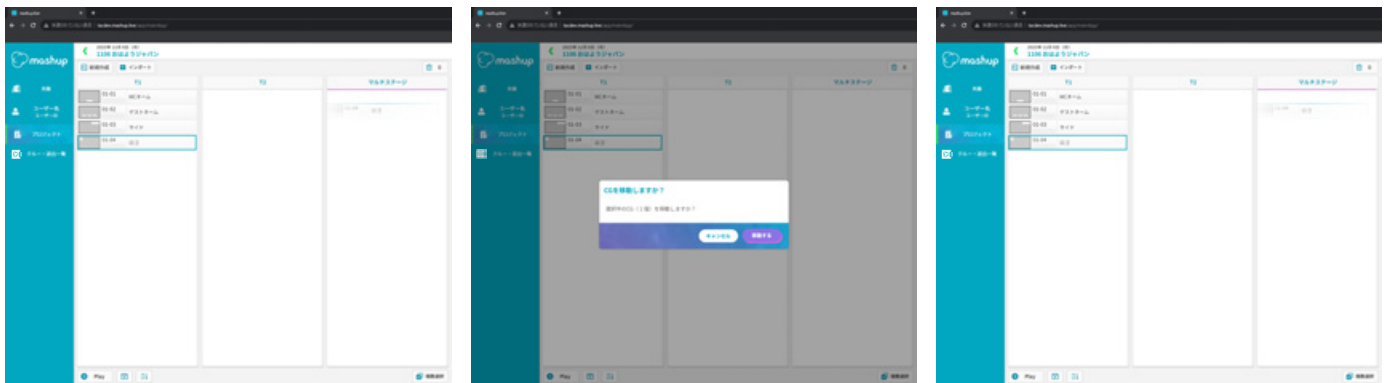
CGを移動・削除する

●ステージの移動


移動したいCGを選択(複数可)し右クリック(スマホ・タブレットは長押し) > [ステージを移動] > 移動先のステージを選択 > [移動する]

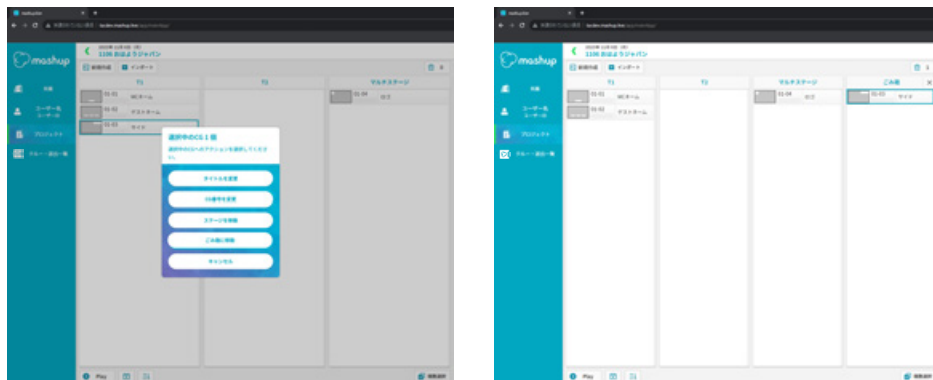


移動先へドラッグ&ドロップでも可能

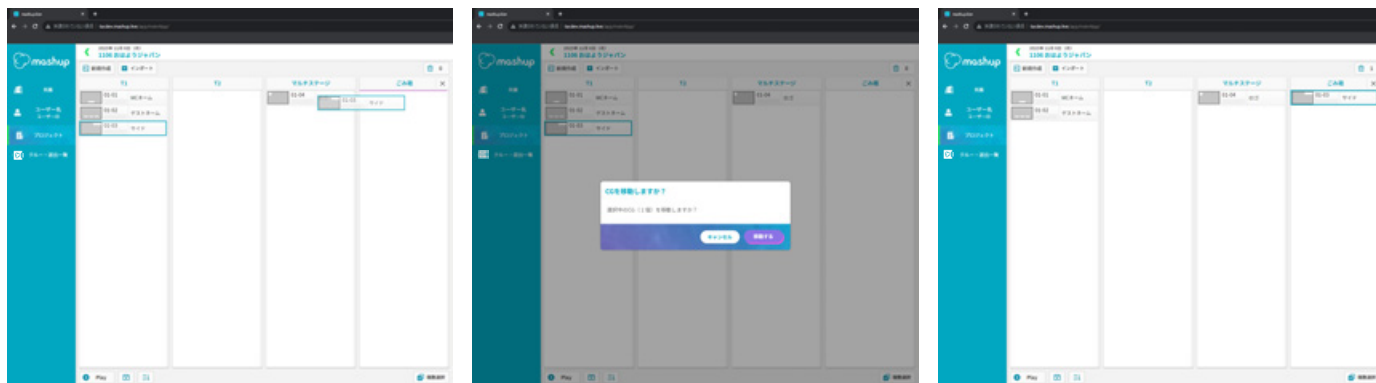


●ごみ箱に移動

①移動したいCGを選択(複数可)し右クリック(スマホ・タブレットは長押し) > [ごみ箱に移動] > ごみ箱アイコンで確認できる

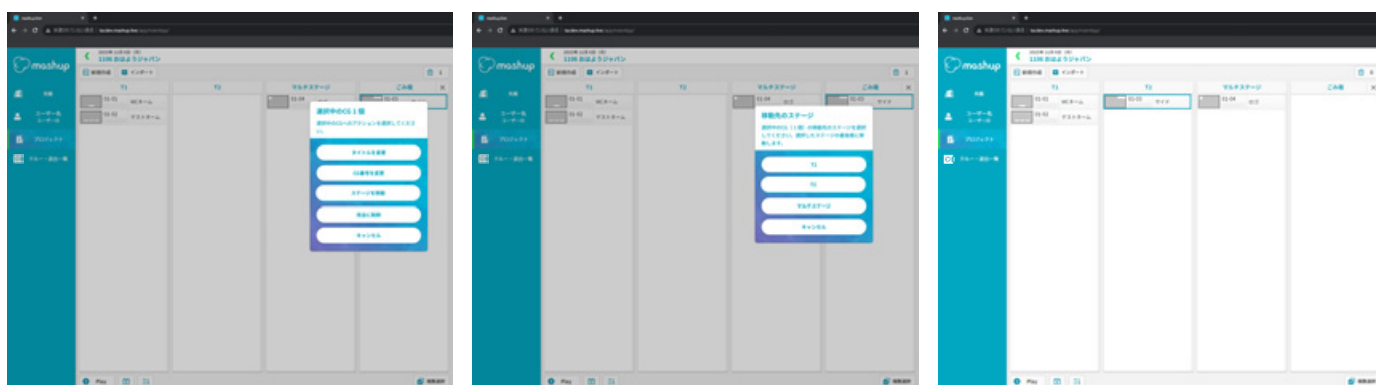


ごみ箱内(もしくはアイコン)へドラッグ&ドロップでも可能



●ごみ箱から戻す

移動したいCGを選択(複数可)し右クリック(スマホ・タブレットは長押し) > [ステージを移動] > 移動先のステージを選択

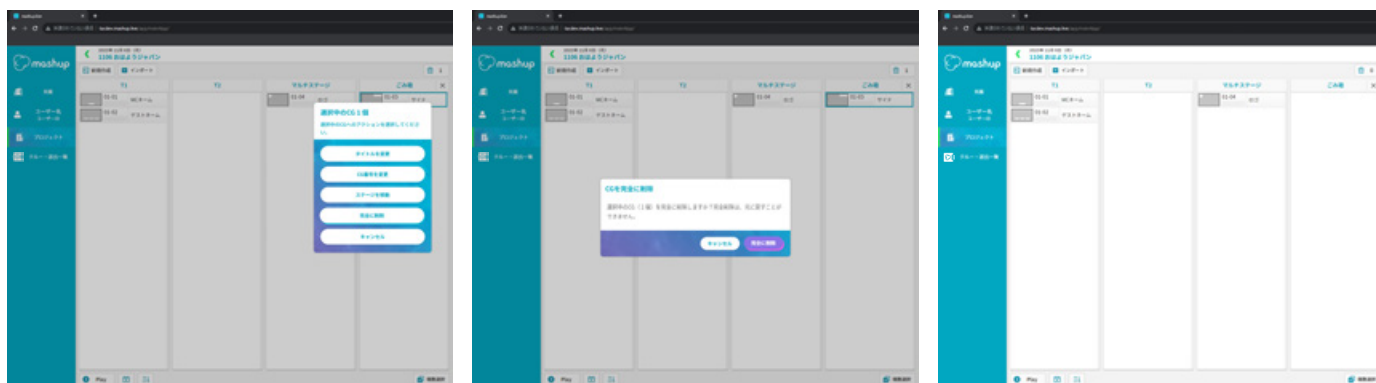


●CGを削除する

CGを削除する場合は、一度ごみ箱に入れないと削除できません

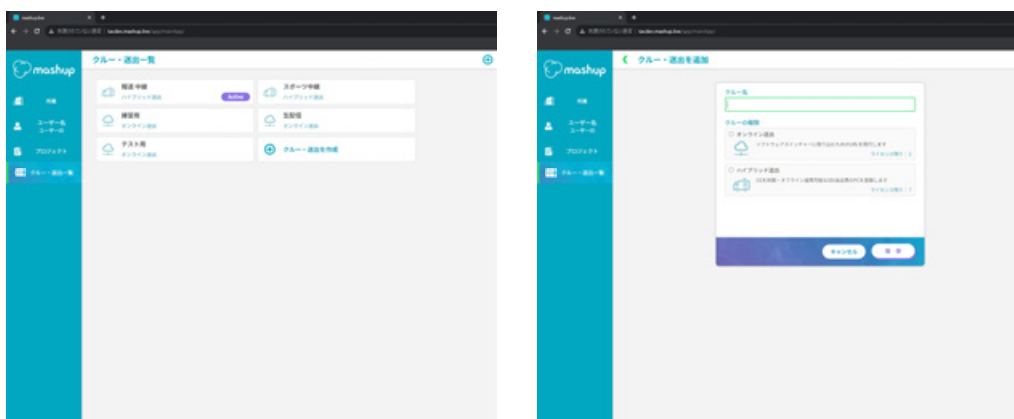
また削除後は元に戻すことはできません

削除したいCGを選択(複数可)し右クリック(スマホ・タブレットは長押し) > [完全に削除] を選択 > [完全に削除]



送出クルーを作成する

[クルー・送出一覧] > ⊕ クルー・送出を作成 >
「クルー名」を入力し「クルーの種類」を選び [保存]



クルーの種類

オンライン送出

- ・ 操作画面は発行したURLから操作を行う
- ・ 送出は発行したURLをクラウドスイッチャーに登録し送出

ハイブリッド送出

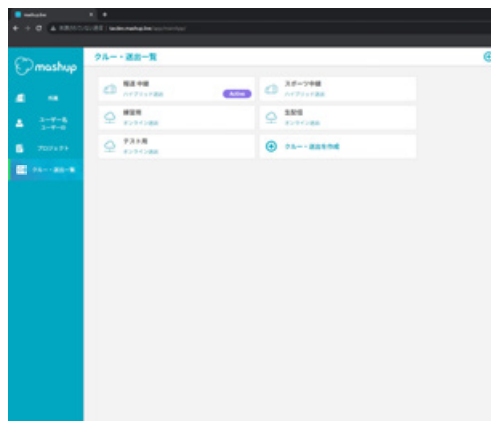
- ・ 操作はお手持ちのPCをオンプレミス化しローカルで操作
素材同期時のみオンライン環境必須
- ・ 送出は接続したSDI送出機器から映像線の送出が可能

SDI 送出機器は各自でご用意ください

CGをプレイリストに登録し、送出クルーを作成したら
リモコンと送出を起動してCG送出ができます

リモコンと送出を起動する

[クルー・送出一覧]>使用する送出クルーを選択



クルーの使用状況

Active

ハイブリッド送出：同期使用中(ライセンス認証済み)

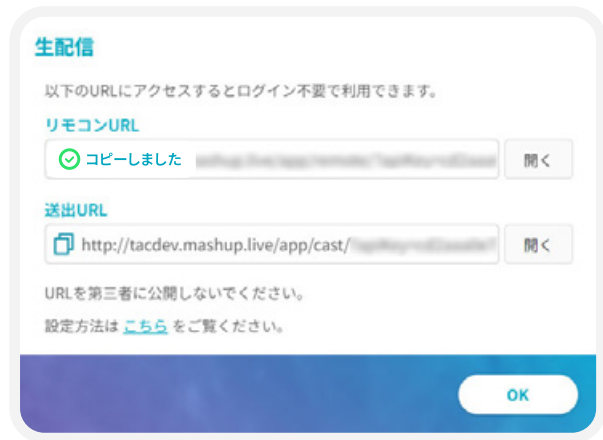
Live Now

オンライン送出：CG送出中



●オンライン

リモコンURL / 送出URLそれぞれ開き接続する



※アイコンクリックで
URLコピー可能

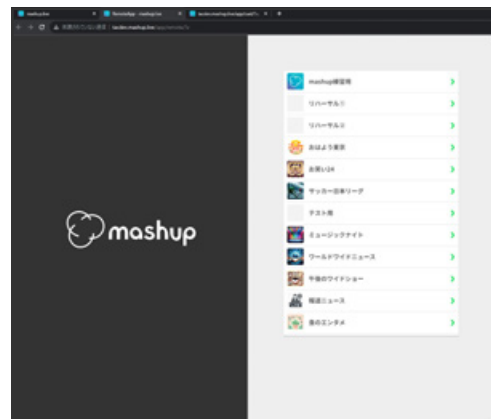
送出画面

起動時は白画面
送出中のCGが表示される



リモコン画面

プロジェクト一覧



●ハイブリッド

まずはアプリをダウンロード

[クルー・送出一覧] > 使用する送出クルーを選択 >
「アプリのダウンロードはこちら」から

スポーツ中継用送出

連携アプリに以下を設定してください。(有効期限: 277 秒)

接続先
http://tacdev.mashup.live/

認証ID
XXXXXXXXXX

パスワード
XXXXXXXXXX

設定方法は [こちら](#) をご覧ください。
アプリのダウンロードは [こちら](#)

OK

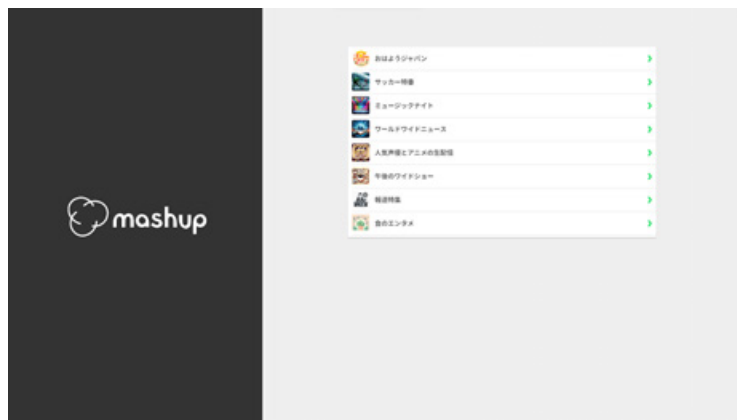
アプリアイコンをクリックして起動
(起動中のウィンドウがあがる)



選択した送出クルーに表示された
接続先URL・認証ID・パスコードを制限時間内に入力＞[OK]

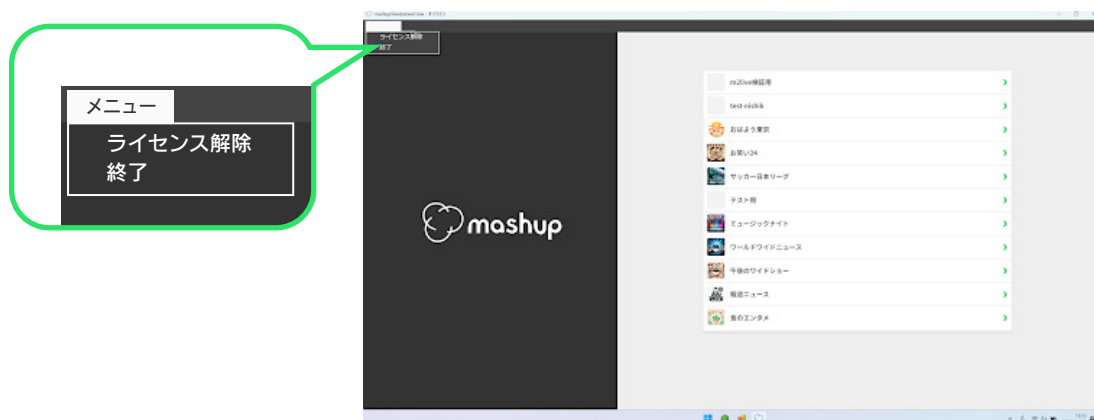


リモコン起動



●別端末で使用したい場合

認証済みのリモコンで[メニュー]>[ライセンス解除]が必要です

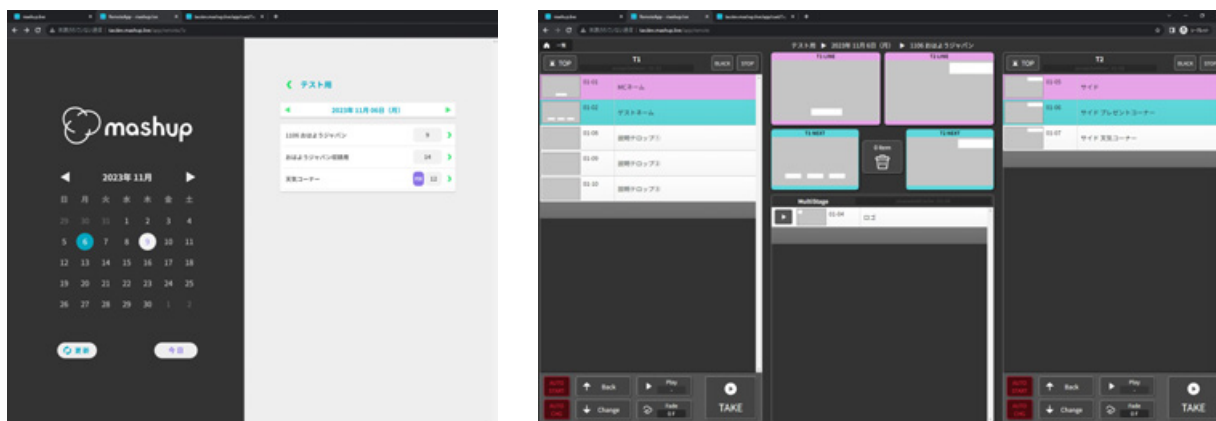


プレイリストを開いてリモコンを起動する

プロジェクトを選択>

左の日付からOA日を選択 (日付は28時に切り替わる)>

プレイリストを選択>リモコン起動



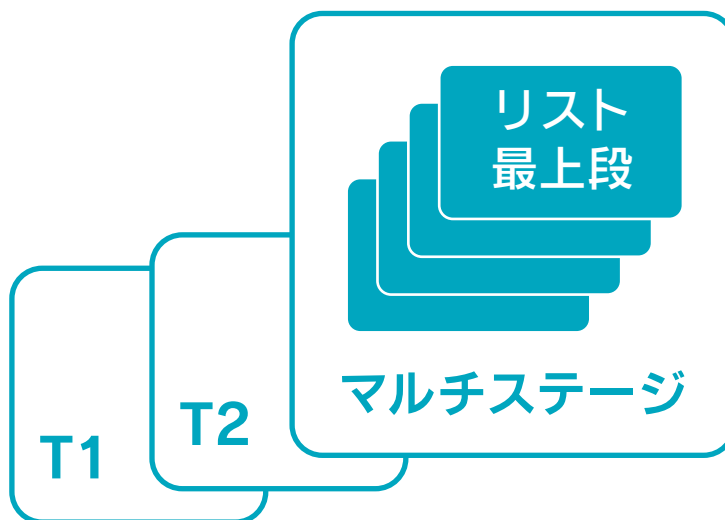
ステージのレイヤー

送出した時 CG の重なる順番は

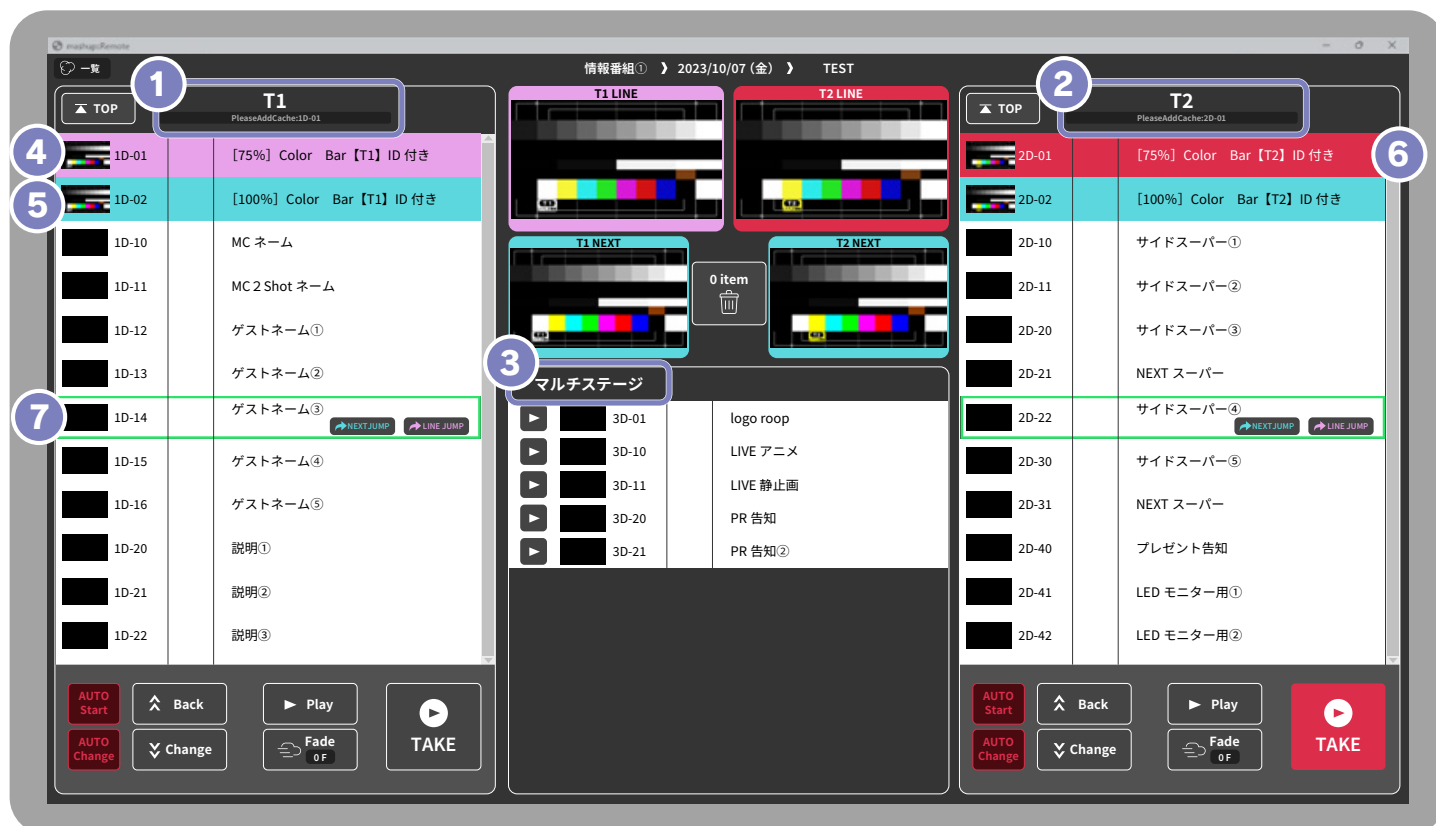
下から[T1]<[T2]<[マルチステージ]となります

複数素材を送出できるマルチステージ内はリストの最上段が

レイヤーの最上段となります



● リモコン画面説明 1/2



1 [T1] テロップリスト

2 [T2] テロップリスト

3 [マルチステージ] テロップリスト

・各リストはドラッグ&ドロップで移動可能

使用する順番に並び替えたり、他のステージやゴミ箱に移動

・LINE になっているときは並び替えのみ可能 (× ステージ移動)

・右クリックでドラッグすると複数素材を選択できる

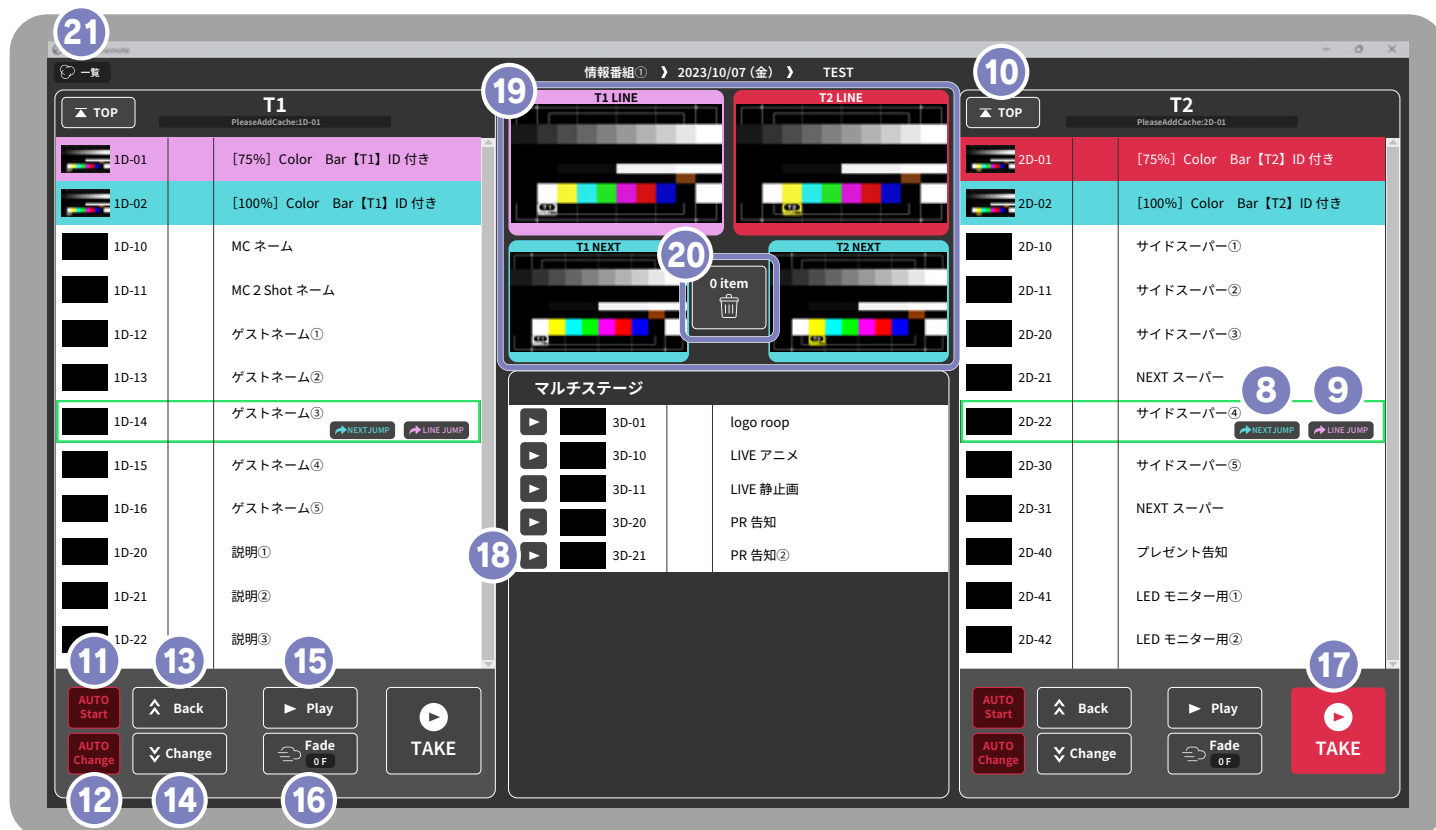
4 リストの色： ⇒ LINE ([TAKE] を押すと送出される状態)

5 リストの色： ⇒ NEXT (LINE の次にスタンバイしている状態)

6 リストの色： ⇒ 送出中 (移動不可)

7 リストの色： ⇒ 選択中 (編集やスタンバイ状態へ変更可能)

● リモコン画面説明 2/2



- 8 [NEXT JUMP] 選択したCGがNEXTになる
- 9 [LINE JUMP] 選択したCGがLINEになる
- 10 [TOP] 最上段のCGがLINE / 2段目がNEXTになる
- 11 [AUTO Start] アニメーションは [TAKE] と同時に開始される
- 12 [AUTO Change] [TAKE] をオフすると自動的にNEXTがLINEになる
- 13 [Back] LINE・NEXTが1つ上のCGになる
- 14 [Change] LINE・NEXTが1つ下のCGになる
- 15 [Play] アニメーションを開始する
- 16 [Fade] ステージごとにFadeの設定ができる(0/3/5/10/15/30/45/60)
- 17 [TAKE] LINEを送出する(送出中は赤)
- 18 [マルチステージ: TAKE] マルチステージで選択したCGを送出する
- 19 LINE・NEXTのCGがサムネイルで表示される
- 20 [ごみ箱] クリックすると別ウィンドウで中身を確認できる
- 21 プレイリスト一覧へもどる

TACreate

/ tv asahi create